

REGLAMENTACION GENERAL TIMEATTACK 2020/21

INTRODUCCION

It's not racing it's timeattack, es el eslogan que mejor resume la filosofía de nuestro deporte. Organizamos eventos no competitivos para socios en los cuales los amantes y propietarios de coches deportivos y/o modificados pueden dar rienda suelta a su pasión por la velocidad de forma segura en los mejores circuitos del país. Ofrecemos una organización bien estructurada desde el 2012 casi 10 años al servicio del disfrute y la seguridad de los participantes, mientras damos una atención personalizada y una serie de recompensas para fomentar la mejora personal de la conducción de los inscritos, así como incentivar la potenciación y la mejora dinámica de cada uno de los vehículos asistentes. Los únicos límites que se marcan son los del crono, y esa es nuestra finalidad, que los participantes mejoren en todas las facetas, y la conducción de su automóvil de manera divertida segura y con el mejor ambiente asegurado. Este tipo de actividad deportiva da la bienvenida a CUALQUIER USUARIO independientemente de su nivel de conducción o del tipo de vehículo que tenga, una de las premisas más importantes de nuestro programa es que cualquier aficionado tenga su sitio en su categoría donde poder aprender, mejorar y hacer que los demás a su vez también suban su propio nivel.

CATEGORÍAS TIMEATTACK

Las categorías del evento timeattack vienen presentadas en 5 divisiones (CLUB, PRO, PROTO, OLDTIMER Y SUPERCAR) en función de la preparación de los vehículos, su estructura y su potencial mecánico. La característica principal de las categorías del reglamento es no poner tope a las preparaciones mecánicas, sino estructurarlas sobre una base de preparación y trabajo para que cada participante pueda llevar su mecánica a la cota más alta posible. NO HAY LIMITES LOS LIMITES LOS PONES TU.

CATEGORIA CLUB - Categoría de acceso desde vehículos de calle de serie, esta categoría está pensada para abarcar desde usuarios amateur que buscan sus primeras experiencias en circuito hasta aquellos usuarios que ya tienen experiencia y sus vehículos de serie tienen modificaciones leves, dinámicas y mecánicas básicas. Están permitidas mejoras en sistema de frenos, admisión y suspensión. También se permite el montaje de baquets y arneses suplementarios al cinturón de seguridad original del vehículo en caso de ser montados arnés + baquets deben cumplir la normativa de instalación FIA anexo J, **No** está permitida la retirada de los paneles interiores del vehículo donde haya o pueda haber ocupantes. **No** está permitida la modificación del accionamiento de la caja de cambios, **No** está permitido el turbado del motor cambiando el modo de aspiración del motor. Si el vehículo tiene un cambio de motor "swap" debe estar homologado en ficha técnica itv y a criterio de la organización puede ser cambiado de categoría.

Obligatorio sistema de luces totalmente operativo, espejos exteriores operativos, tableros de instrumentos sin modificaciones y la carrocería debe cubrir totalmente las ruedas y el neumático no pudiendo existir aristas cortantes en ningún punto del vehículo. Obligatoriedad de gancho de remolque IDENTIFICADO con una flecha llamativa amarilla o roja

Los neumáticos para la clase club son de marca libre y deben tener homologación E.C.E para uso por las vías públicas, ya sean calle o semislick quedando prohibido el uso de neumáticos slick o rallye, dispondremos de una challenge dentro del meeting puntuable para los pilotos que monten neumáticos de la marca patrocinadora ZEKNOVA teniendo atractivos premios para los clasificados.

Casco **OBLIGATORIO**, Recomendamos vestimenta con homologación FIA de piloto y extintor de mano 2k
En caso de instalar extintor debe estar bien fijado al vehículo y accesible por el piloto lo más rápido posible.

Divisiones categoría CLUB:

CLUB A división 1 - motores hasta 1599cc gasolina y turbo diésel o 1299cc turbo gasolina.

CLUB B división 2 - motores desde 1600cc hasta 2499cc gasolina o turbo diésel o desde 1300cc hasta 1599cc turbo gasolina.

CLUB C división 3 - motores desde 2500cc gasolina y turbo diésel o desde 1600cc turbo gasolina.

CATEGORIA PRO – Categoría para Vehículos de competición y altamente modificados, extinción obligatoria como mínimo 2k + arneses + baquets + arco de seguridad + cortacorrientes obligatorios. Están permitidos vehículos "copa". Sin límite de preparación sobre los motores, están permitidas todas las modificaciones posibles, tanto de motor como de caja de cambios o frenos. **No** se permiten modificaciones de chasis que afecten a la estructura original del vehículo ni cambio de sistema de suspensión ni posición de motor. **Se** permite el uso de combustible de alto octanaje y otros potenciadores vía inyección, todas las piezas de la carrocería se pueden aligerar mientras no existan aristas cortantes, pero deben estar presentes y respetando su imagen original, el parabrisas debe ser de cristal laminado homologado. Obligatoriedad de gancho de remolque identificado con una flecha amarilla o roja llamativa y cortacorriente, espejos exteriores operativos, y la carrocería debe cubrir totalmente las ruedas y el neumático no pudiendo existir aristas cortantes en ningún punto del vehículo.

Neumáticos sin limitación alguna de marca ni especificaciones también disfruta la categoría de challenge puntuable para pilotos que usen neumáticos de la marca patrocinadora zeknova

Casco Obligatorio, extinción manual o automática obligatoria (instalación por anexo J fía). Obligatoria vestimenta FIA, sistema Hans recomendado. Obligatorio barras antivuelco y su instalación debe ser por normativa FIA pudiendo ser artesanales, pero con las pautas del anexo J FIA. La organización se reserva el derecho de admisión a vehículos los cuales la instalación de los componentes no se adapte a los estándares de seguridad requeridos.

Divisiones categoría PRO:

PRO A división 1- motores hasta 1599cc gasolina NA y turbo diésel o 1299cc turbo gasolina.

PRO B división 2 - motores desde 1600cc hasta 2499cc gasolina NA y turbo diésel o desde 1300cc hasta 1599cc turbo gasolina.

PRO C división 3 - motores desde 2500cc gasolina NA y turbo diésel o desde 1600cc turbo gasolina.

CATEGORIA PROTO - Categoría absolutamente libre, monoplazas, barquetas, vehículos carentes de carrocería tipo “turismo” tipo Super Seven o KTM Xbow, también vehículos de chasis tubular y sin homologación de calle etc. **Obligatoriedad** asientos baquet, arneses, extinción, cortacorrientes, arco de seguridad y espejos habilitados. Si el vehículo es artesanal la organización se reserva el derecho a la admisión al evento si se considera no apto en seguridad. No hay limitaciones en lo que respecta motor, caja de cambios etc. El vehículo no debe tener ninguna arista cortante y la instalación de todos sus elementos de seguridad serán verificados por la organización. Obligatoriedad de gancho de remolque IDENTIFICADO con una flecha llamativa amarilla o roja. Neumáticos sin limitación de marca ni especificaciones también disfruta la categoría de challenge puntuable para pilotos que usen neumáticos de la marca patrocinadora zeknova.

Categoría y división única, Casco **obligatorio**, altamente recomendado vestimenta FIA y sistema Hans.

CATEGORIA OLDTIMER - Vehículos clásicos de base contemporánea de la época fabricados hace 25 años o más, sin limitación de clase o tipología con motor original, está permitido el uso de baquet, arnés y arco de seguridad (recomendado) se permiten piezas actuales en frenos, admisión y suspensión. Categoría abierta a vehículos que incluso fueron fabricados hace menos de 25 años siempre que el modelo utilizado se empezara a producir hace más de 25 años, no está permitido swap a motorización moderna reservándose la organización el cambio de categoría.

Neumáticos sin limitación de marca ni especificaciones también disfruta la categoría de challenge puntuable para pilotos que usen neumáticos de la marca patrocinadora zeknova.

Categoría y división única Casco **obligatorio**, altamente recomendado vestimenta FIA y sistema Hans.

Obligatorio sistema de luces totalmente operativo, espejos exteriores operativos, tableros de instrumentos sin modificaciones y la carrocería debe cubrir totalmente las ruedas y el neumático no pudiendo existir aristas cortantes en ningún punto del vehículo.

Obligatoriedad de gancho de remolque IDENTIFICADO con una flecha llamativa amarilla o roja

CATEGORIA SUPERCAR - Vehículos ultra deportivos de fabricación limitada y de gran potencia, Lamborghini, Ferrari, McLaren, AMG, Bugatti etc. En esta categoría no hay límite de clase, motorización o equipamiento. Obligatoriedad de gancho de remolque IDENTIFICADO con una flecha llamativa amarilla o roja. Obligatorio sistema de luces totalmente operativo, espejos exteriores operativos, tableros de instrumentos sin modificaciones y la carrocería debe cubrir totalmente las ruedas y el neumático no pudiendo existir aristas cortantes en ningún punto del vehículo.

Neumáticos sin limitación de marca ni especificaciones también disfruta la categoría de challenge puntuable para pilotos que usen neumáticos de la marca patrocinadora zeknova.

DESARROLLO DE LAS JORNADAS

Para el buen desarrollo de cada uno de los eventos y con el fin de ofrecer a todos los participantes la experiencia más deportiva y satisfactoria posible la organización se reserva el derecho a modificar la división de los asistentes, siempre en pro de dar a los participantes el mayor tiempo en pista posible y de la forma más equilibrada y aprovechable. Los participantes deben recordar y asimilar que son unas jornadas deportivas en circuito y que la principal premisa es la seguridad y volver a casa igual que viniste.

El desarrollo de las jornadas de timeattack podrá ser en 3 formatos diferentes dependiendo del circuito donde se realice el meeting y la modificación del desarrollo puede verse medicado por la organización dependiendo de el numero de inscripciones por categoría.

Acceso a pista en grupos durante toda la jornada, acceso a pista en formato de “pista libre – open track” o bien un formato mixto de ambas, la reglamentación particular de cada prueba será informada a los participantes en cada caso en los formularios de inscripción de cada prueba.

Los grupos en caso de haberlos para el acceso a pista durante la jornada serán 3 y estarán organizados de la siguiente manera:

GRUPO 1: CLUB A Y CLUB B + OLDTIMERS

GRUPO 2: CLUB C Y PRO A + SUPERCARS

GRUPO 3: PRO B Y PRO C + PROTO

Dentro del desarrollo de la jornada deportiva al final del día, habrá un tiempo con cierre de pista y empezarán las finales HOTLAP. Donde los más rápidos de cada categoría y subcategoría (CLUB A-B-C, PRO A-B-C, PROTO, OLDTIMER Y SUPERCAR) se medirán contra el crono a 3 vueltas en formato individual y solitario saliendo desde boxes, por lo que solo serán válida la vuelta central completada al trazado siendo la primera para reconocimiento, la segunda HOT LAP PURO y la tercera para la vuelta al box enfriando pero siendo lo más rápido posible para el buen desarrollo temporal de la prueba.

A hot lap solo tendrán acceso los mas rápidos del día pudiendo variar el número de cronos y pilotos validos dependiendo del número de inscritos por categoría

PUNTUACIONES- Se tomará en cuenta las sumas de las puntuaciones de todos los eventos excluyendo el peor de todos ellos. Las puntuaciones se repartirán de la siguiente forma:

PRIMERO DE CADA CATEGORIA 15 PUNTOS

SEGUNDO DE CADA CATEGORIA 10 PUNTOS

TERCERO DE CADA CATEGORIA 5 PUNTOS

15 PUNTOS AL PRIMER MEJOR HOT LAP

10 PUNTOS AL SEGUNDO MEJOR HOT LAP

5 PUNTOS AL TERCER MEJOR HOT LAP

CRONOLOGIA GENERAL DE LA PRUEBA

Las inscripciones estarán abiertas por tiempo limitado ya que son plazas limitadas.

El precio de la inscripción puede variar dependiendo el tramo temporal en el que se realice.

El participante encontrará los reglamentos siempre actualizados a su versión más nueva en nuestra web www.timeattack.es y un formulario de inscripción habilitado en el cual nos hará llegar todos sus datos y los de su vehículo pudiendo pedir cualquier tipo de información en info@timeattack.es

ESTOS REGLAMENTOS SERAN AMPLIADOS POR EL REGLAMENTO PARTICULAR DE CADA PRUEBA

La organización le requerirá la foto del vehículo y una copia de la ficha técnica de las características y modificaciones del vehículo para emitir su pasaporte técnico de cara a la organización de la prueba y verificación, eso conllevará la colocación en el grupo correspondiente a su categoría, como en Timeattack la preparación de los vehículos es libre el pasaporte técnico no será "cerrado" sino que reflejará la evolución de los vehículos con el paso de las pruebas si es que la hubiera y así facilitará la labor de los responsables técnicos el día de las verificaciones en los distintos eventos.

El día de la prueba el participante debe acudir con el tiempo suficiente para poder acceder al circuito y presentar su vehículo e indumentaria (si procede) a las verificaciones técnicas. Durante las verificaciones aparte de la revisión de seguridad se valora el adecuado estado del vehículo y se facilitará al participante una serie de adhesivos en vinilo de OBLIGADA COLOCACIÓN en el vehículo para el acceso al evento en pista, sin estos adhesivos colocados en los lugares correspondientes el participante no podrá acceder a pista. También será obligatoria la asistencia al briefing de organización y seguridad previo al acceso a pista PARA TODOS LOS PARTICIPANTES

----- IMPORTANTE -----

Una vez en pista los participantes estarán obligados al cumplimiento de las normas en pista, aparte de los códigos de bandera ya conocidos en cualquier evento de automovilismo en circuito (banderas azul, amarilla, roja y negra) será obligatorio el acatamiento y cumplimiento de manera estricta de un código de luces de timeattack, que es el siguiente y que será analizado y explicado ampliamente en los briefings previos a los eventos. Cuando un vehículo circula en vuelta rápida DEBE llevar encendidas las luces de corto alcance con la finalidad de avisar a otros participantes de su ritmo para que los demás no perjudiquen su tiempo de vuelta por lo que DEBEN facilitar el paso en la medida de lo posible al que va en vuelta rápida, además los participantes que estén en vuelta de refrigeración o vayan a una velocidad muy inferior a la de una vuelta rápida deberán llevar encendidos los 4 intermitentes en posición "warning" Estos códigos de luces están pensados para el correcto desarrollo de la prueba. y que todos los participantes tengan las mismas posibilidades de marcar sus vueltas rápidas con el menor riesgo de intromisión posible por parte de otros participantes pudiendo ser penalizados los pilotos que no respeten dichas normas Durante las hot lap los códigos de luces no son obligatorios.

Cuando acaben las tandas en su respectivo formato, se dará lugar a la celebración de las "hot lap" en las cuales participarán los mejores de cada categoría en turnos de 3 coches en pista separados por un margen suficiente en función del tiempo asignado por la organización o del tamaño del circuito.

Tras el evento se repartirán los puntos a cada participante y un trofeo conmemorativo del mismo. También posibles sorteos o premios especiales otorgados por los patrocinadores de Timeattack.

***ESTE REGLAMENTO CONTIENE ACTUALIZACION Y NUEVOS ANEXOS ANULANDO VERSIONES ANTERIORES DEL MISMO EN NUESTRA WEB SIEMPRE ESTARA LA ULTIMA VERSION EN FECHA V2 – 20/10/20**